

**IMPLEMENTASI *AUGMENTED REALITY* KATALOG PENJUALAN  
ALAT PABRIK BERBASIS ANDROID DI PT. PISELA GRACIA  
(STUDI KASUS : PT. PISELA GRACIA)  
(IMPLEMENTATION OF *AUGMENTED REALITY* (AR) SALES CATALOG FACTORY  
TOOL BASED ON ANDROID AT PT. PISELA GRACIA (CASE STUDY : PT. PISELA  
GRACIA))**

**Ivo Tegar Febryan Sadono**  
Fakultas Teknologi Informasi Dan Komunikasi  
Universitas Semarang  
*ivotegarfebryans@gmail.com*

***ABSTRACT***

*Augmented Reality (AR) is a new medium for delivering information that is currently developing. AR is a technology that combines two-dimensional (2D) and three-dimensional (3D) virtual objects into the real environment around us. Looking at the capabilities possessed by AR, AR can be used as a media for sales promotion of factory tools that are attractive to prospective consumers. This is because AR can present an interactive and more attractive product promotion, because consumers not only see in one side the form but the consumer can also see the object of factory tools displayed in 3D. In this paper a factory tool sales catalog application will be created. This application is made using Vuforia and Unity Engine, using the C # programming language. Applications can display factory tool 3D objects and display factory tool type information. It is hoped that this application can facilitate sales, in order to attract consumers to be able to choose, and buy the type of factory equipment according to taste.*

*Keywords: Augmented Reality, Factory Tools.*

***ABSTRAK***

*Augmented Reality (AR) merupakan sebuah media baru penyampaian informasi yang sedang berkembang saat ini. AR adalah teknologi yang menggabungkan benda maya dua dimensi (2D) maupun tiga dimensi (3D) ke dalam lingkungan nyata di sekitar kita. Melihat dari kemampuan yang dimiliki oleh AR, AR dapat digunakan sebagai media promosi penjualan alat pabrik yang menarik bagi calon konsumen. Hal ini dikarenakan AR dapat menyajikan promosi produk yang interaktif dan lebih menarik, karena konsumen bukan hanya melihat dalam satu sisi bentuk saja melainkan konsumen juga dapat melihat objek alat pabrik yang ditampilkan secara 3D. Pada skripsi ini akan dibuat aplikasi katalog penjualan alat pabrik. Aplikasi ini dibuat menggunakan Vuforia dan Unity Engine, dengan menggunakan bahasa pemrograman C#. Aplikasi dapat menampilkan objek 3D alat pabrik dan menampilkan informasi jenis alat pabrik. Di harapkan aplikasi ini dapat memudahkan dalam hal penjualan, supaya menarik konsumen agar dapat memilih, dan membeli jenis alat pabrik sesuai selera.*

*Kata Kunci: Augmented Reality, Alat Pabrik.*